

**Documentação de um**

**Produto de Software**

**Nome do Projeto**

**Nome dos Alunos:**

**Vinícius Parelho - 23.00591-2**

**Murilo Molina - 23.01001-0**

**Matheus Yukio - 23.01330-3**

**Eduarda Portel - 23.00292-0**

**Gustavo Ara - 23.00791-5**

ÍNDICE DETALHADO

1. Questionário / Entrevista / Outra Técnica de Extração de Informações do Usuário 3

2. Análise do Questionário / Entrevista / Outra Técnica de Extração de Informações do Usuário 3

3. Persona(s) 3

4. Design de Interface 3

5. Protótipo de Telas 4

6. Implementação 4

7. Validação de Usabilidade 4

8. Redesign 4

9. Questões Legais 4

10. Aplicação e Dados Estatísticos 4

11. Aplicação Lógica Matemática e Matemática Discreta 6

**Integrantes do grupo**

|  |  |
| --- | --- |
| **RA** | **Nome** |
| **23.00591-2** | **Vinícius Parelho** |
| **23.01001-0** | **Murilo Molina** |
| **23.01330-3** | **Matheus Yukio** |
| **23.00292-0** | **Eduarda Portel** |
| **23.00791-5** | **Gustavo Ara** |

**Breve descrição do Projeto**

Identificação dos Usuários e Stakeholders

|  |  |
| --- | --- |
| Usuários | Descrição |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |

|  |  |
| --- | --- |
| Stakeholders | Descrição |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |

1. Questionário / Entrevista / Outra Técnica de Extração de Informações do Usuário

Entrevista:

* O quê precisam para o site / Que tipo de site que precisam?
* Qual o conteúdo do site?
* Por onde nós teremos a informação sobre qual vai ser o conteúdo? Vai ser enviado por e-mail / será falado durante a visita?
* Perguntas sobre as abelhas, plantas, compostagem, etc. Perguntar sobre o tema e objetivo do site.
* Onde posso encontrar mais informações sobre o que é trabalhado na ONG?
* Qual vai ser o publico alvo do site?
* Quem vai ser responsavél por manter contato com o grupo para ir nós acompanhando com o que precisarmos durante o desenvolvimento do projeto?
* O site precisa ser feito de algum jeito específico? Design, layout, tamanho da página tem que ser feito seguindo alguma medida, ou terémos liberdade para organizar do jeito que acharmos melhor?
* Precisam ver como o projeto está sendo desenvolvido, mostrar fotos de como o projeto está por enquanto?
* Vamos reutilizar alguma coisa do site atual que estava linkado no instagram ou vamos fazer tudo do zero sem conexão alguma?
* Se for reutilizado o site atual, precisamos entrar em contato com quem criou o site atual, ou podemos apenas reutilizar o conteúdo das páginas.
* Vão precisar de algum sistema mais complexo para o back-end ou apenas mostrar informações sobre a ONG como no site atual?
* Vamos utilizar apenas imagens da Missão Ambiental, ou podemos utilizar stock images da internet para poder deixar o site mais chamativo.
* Caso o site tenha algum sistema de back-end, vamos precisar utilizar algum conteúdo das outras páginas do Linktree?
* Caso precisamos utilizar alguma coisa a mais, como teremos acesso às informações da página ou dos formulários?

1. Análise do Questionário / Entrevista / Outra Técnica de Extração de Informações do Usuário

Este item tem como objetivo apresentar a interpretação e decisão do que será considerado no projeto de design, de acordo, com a resposta de cada questão do questionário de entrevistas. Essa análise deve ser realizada por questão/roteiro. Analises a serem feitas:

Faz sentido o resultado percentualmente obtido no questionário?

A resposta de uma questão contradiz a outra? Que decisão de escolha será considerada neste caso e por quê?

O percentual de resultados com empates ou próximos, qual será o critério de escolha e por quê?

Há questões que podem ser canceladas, devido o resultado não refletir o esperado ou não fazer sentido perante a resposta de outras questões?

*Disciplina de Apoio: Interface e Experiência do Usuário.*

1. Persona(s)

Este item tem como objetivo apresentar a(s) persona(s) do projeto.

*Disciplina de Apoio: Interface e Experiência do Usuário.*

1. Design de Interface

Este item tem como objetivo apresentar o design de interface por meio de a) mapa de navegação; b) b) design das telas em wireframes; c) fluxograma de interação entre telas; d) diálogos usuário-sistema; e) elementos de tela como: botões, menus, campos para entrada de dados, etc.; f) estilos de fontes; g) paleta de cores; entre outros, ou seja, todos as definições de elementos que ajudarão na elaboração do protótipo.

Validar a arquitetura da informação com cardsorting.

*Disciplina de Apoio: Interface e Experiência do Usuário.*

1. Protótipo de Telas

Este item tem como objetivo apresentar as telas (formato de Wireframe ou Mockup) do projeto já com aplicação das fontes, cores, diagramação etc.

Formato: Incluir Tela e uma breve descrição da tela.

Algumas ferramentas que podem ser utilizadas: Figma, Pencil, Balsamiq, Axure, Photoshop, Adobe XD, power-point…

Existem muitas outras que podem ser utilizadas.

*Disciplina de Apoio: Interface e Experiência do Usuário.*

1. Implementação

Neste item indicar o link de acesso ou repositório de toda implementação web com html/CSS/JavaScript.

*Disciplina de Apoio: Desenvolvimento Front End.*

1. Validação de Usabilidade

Este item tem como objetivo validar a implementação na perspectiva da usabilidade. Defina a técnica escolhida , o mandado de avaliação (objetivos, tarefas, métricas e questionários de coleta de dados) e descreva a percepção de avaliação (resultados). Como por exemplo: eficácia (conclusão das tarefas) e eficiência (tempo) aplicando cálculos estatísticos, como: médias e desvios.

*Disciplina de Apoio: Interface e Experiência do Usuário.*

1. Redesign

Este item tem como objetivo apresentar o redesign, nos casos em que os testes de usabilidade apontarem alterações. Caso não exista alteração, este item pode ser excluído.

*Disciplina de Apoio: Interface e Experiência do Usuário.*

1. Questões Legais

Este item tem como objetivo apresentar leis de acessibilidade e de software que podem ser aplicadas no projeto.

*Disciplina de Apoio: Legislação e Ética em Tecnologia da Informação.*

1. Aplicação e Dados Estatísticos

Este item tem como objetivo dados estatísticos que podem ser aplicados no projeto.

*Disciplina de Apoio: Estatística.*

1. Aplicação Lógica Matemática e Matemática Discreta

Este item tem como objetivo descrever como a lógica matemática e a matemática discreta podem ser aplicadas no projeto.

*Disciplina de Apoio: Lógica Matemática e Matemática Discreta.*